

## Prise en main de l'ETI et du logiciel ActivInspire



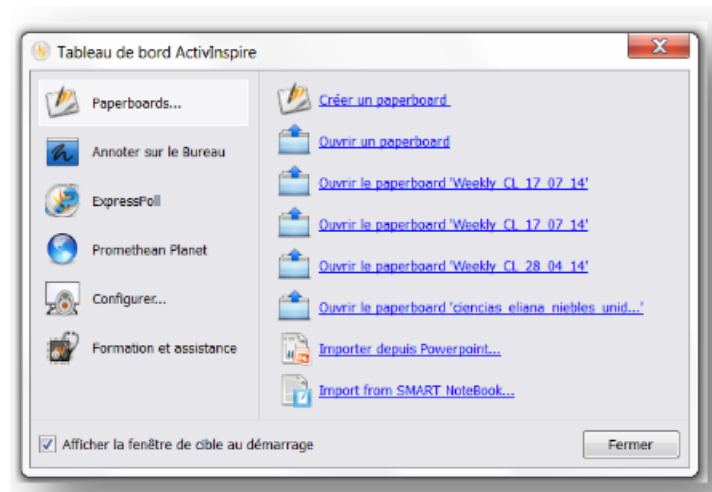
# ActivInspire

- permet de créer des contenus de cours,
- des ressources pédagogiques
- des exercices d'entraînements attractifs et interactifs

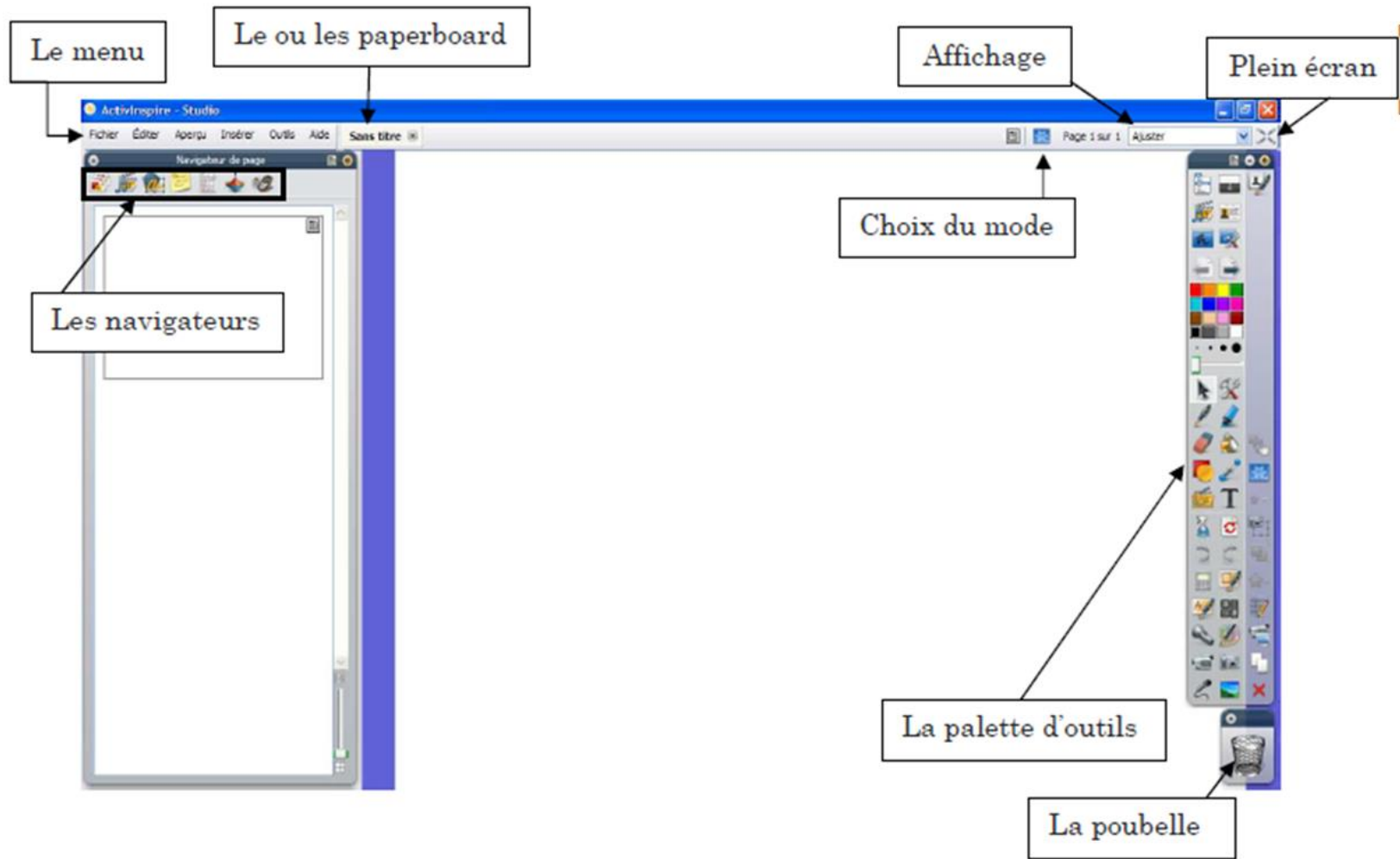


# Lancer le logiciel

- Double-cliquez sur le raccourci ActivInspire
- A l'ouverture de votre logiciel,
  - le tableau de bord apparaît
  - le logiciel génère automatiquement un « paperboard »



# Interface d'ActivInspire

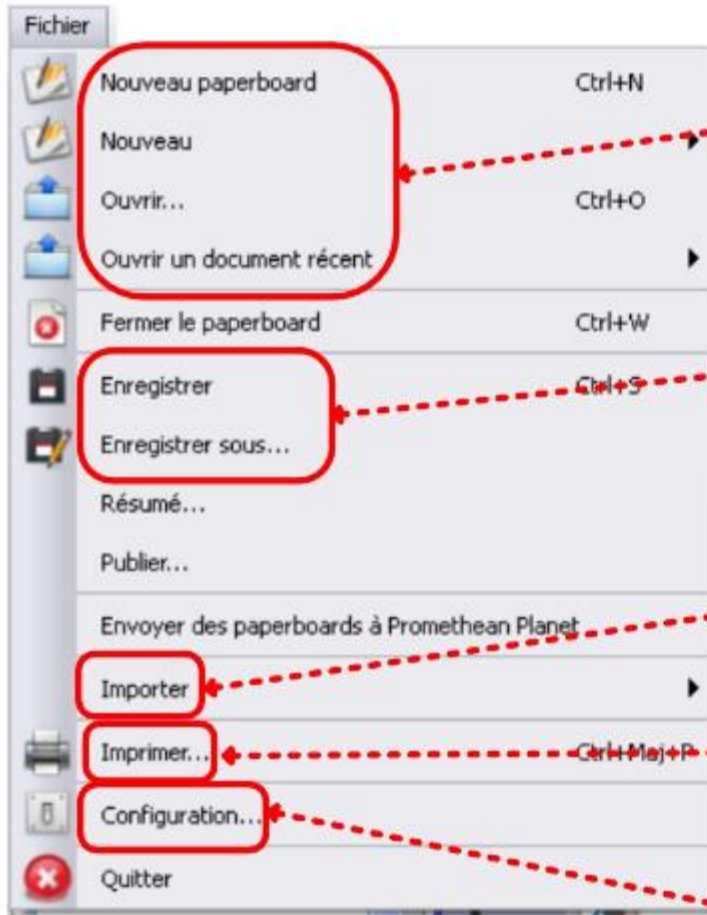


# Mode paperboard (tableau blanc standard)

- Mode proposé par défaut dans ActivInspire.
- Les annotations seront sauvegardées dans un paperboard.
- Pour créer un nouveau paperboard, il suffit de cliquer sur
  - Menu principal, Fichier, nouveau paperboard



# Le menu « Fichier »



• Ouvrir un document.

• L'enregistrer.

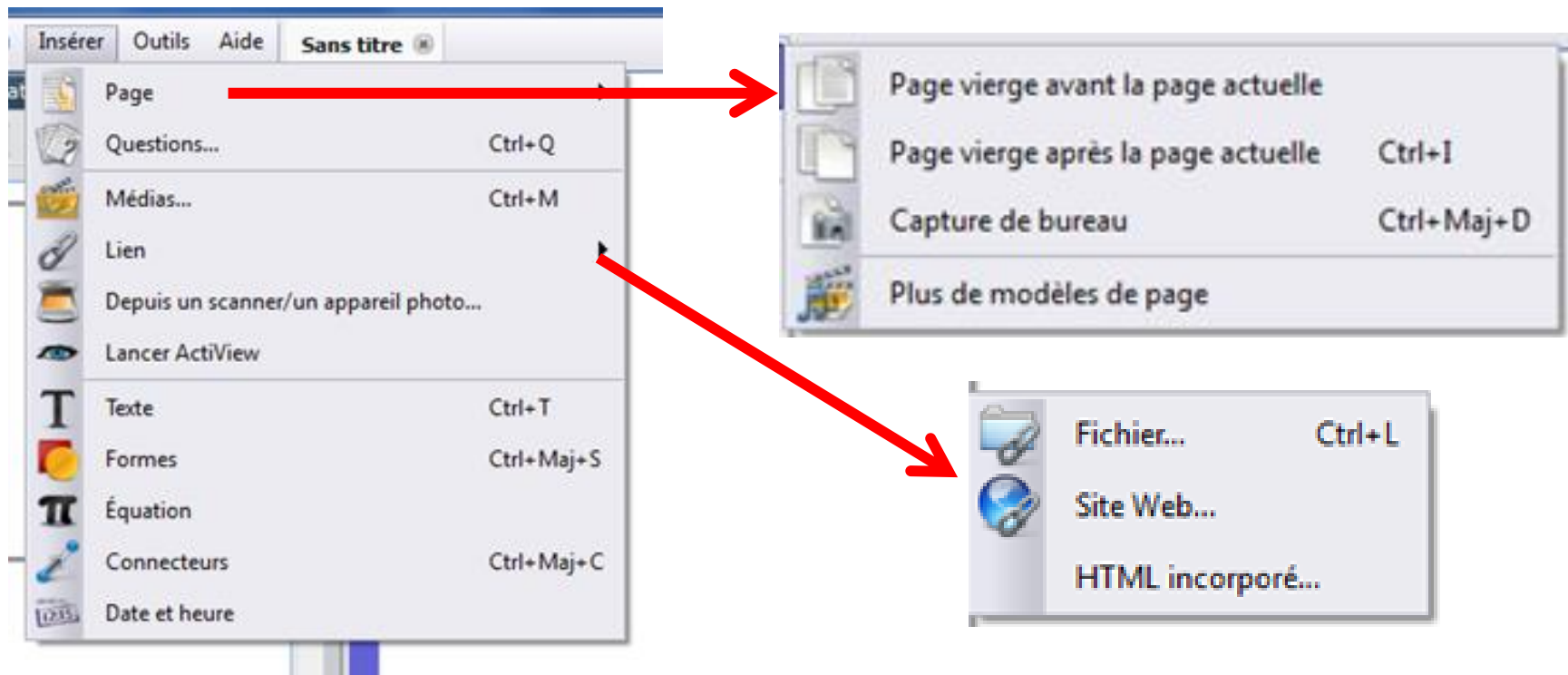
• Importer un document.

• Imprimer / exporter en .pdf

• Configurer le programme.



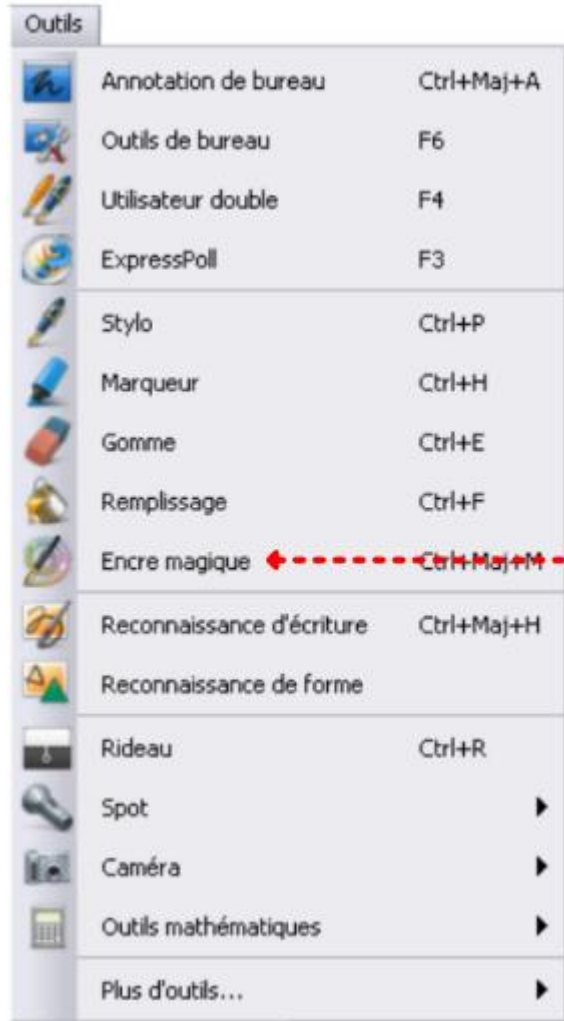
# Le menu « Insérer »



- Permet d'insérer des pages, des fichiers, des liens, des formes, des connecteurs
- Certaines icônes de la barre d'outils principale renvoient aux mêmes fonctionnalités



# Le menu « Outils »



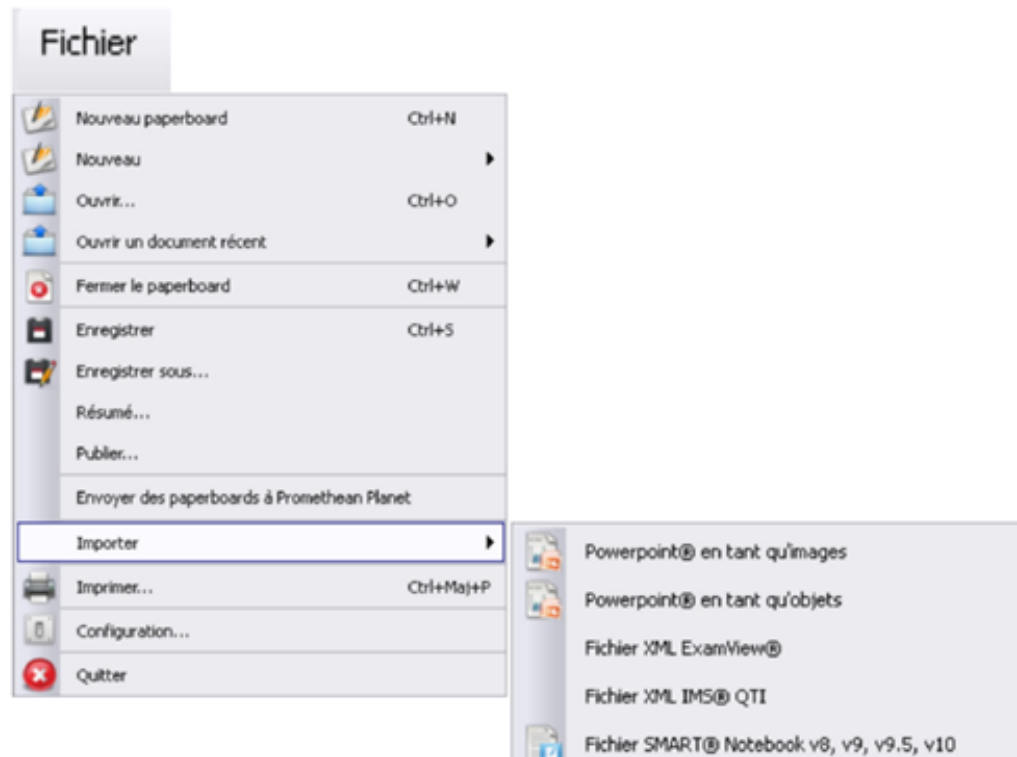
- Les différents outils sont accessibles par le menu “outils”, mais on retrouve leurs icônes dans la barre d’outils principale





# Importer un PPT ou PDF (1/2)

- Pour importer un fichier, cliquez sur **Menu principal, Fichier, Importer**



# Importer un PPT ou PDF (2/2)

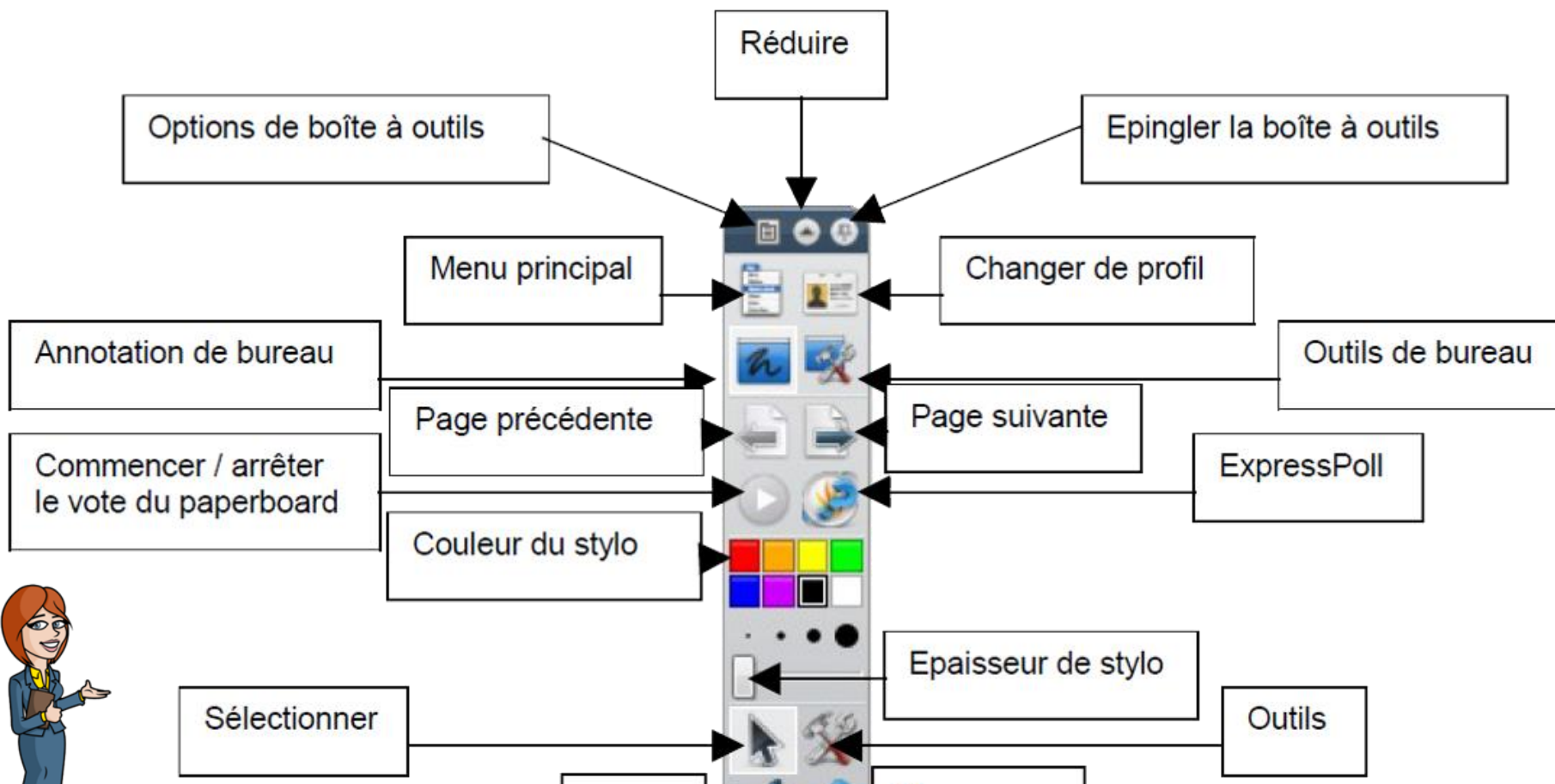
Importer un PowerPoint en tant qu'images fixe tous les objets sur la page qui ne pourront donc plus être modifiés.



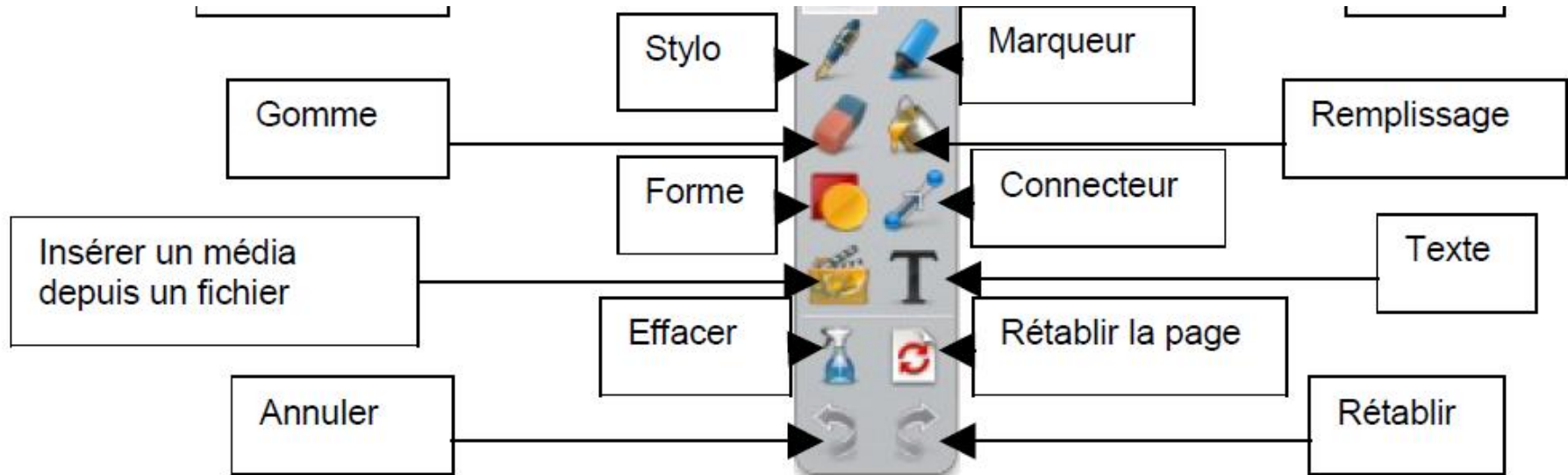
La deuxième option permet de conserver des objets distincts sur la page et de pouvoir les transformer.

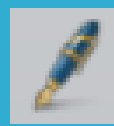


# Barre d'outils (1/2)



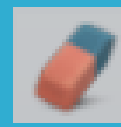
# Barre d'outils (2/2)






- Cet outil permet de dessiner et d'écrire sur le tableau à main levée.
- Sélectionner tout d'abord l'outil stylo
  - choisir ensuite la couleur de votre trait
  - ainsi que l'épaisseur de ce dernier.





- Cet outil permet d'effacer les traits réalisés par le stylo.
- Il est aussi possible de choisir l'épaisseur de la gomme. 



# Texte T

- Cet outil permet d'éditer du texte.
- Au moment où vous sélectionnez cet outil,
  - un cadre de texte apparaît sur la page à l'endroit où vous avez cliqué

ABC Saisissez ici

- et l'éditeur de texte suivant apparaît :



Clavier à l'écran



# Marqueur



- Cet outil permet de surligner.
- Sélectionner tout d'abord l'outil marqueur
  - et choisir ensuite la couleur de votre trait
  - ainsi que l'épaisseur de ce dernier.





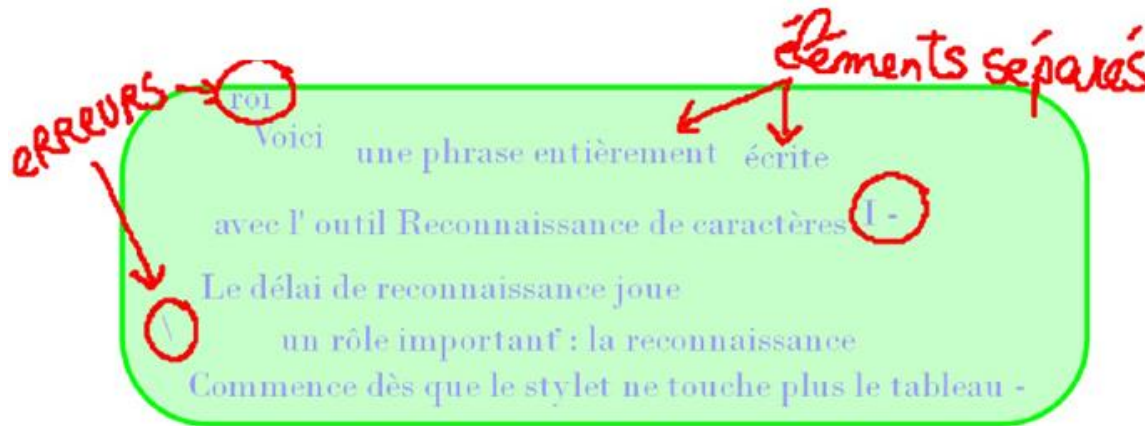


- Cet outil permet de faire la reconnaissance d'une forme ou de texte réalisé à main levée.
- Sélectionner d'abord l'outil reconnaissance de forme ou d'écriture.
- Tracer votre forme ou écrire votre texte et ces derniers seront reconnus.
  - Mais...





- La reconnaissance s'effectue au fur et à mesure.
- Dès que le stylo ne touche plus le tableau, le mot ou les mots sont reconnus, ce qui donne lieu à autant d'objets différents





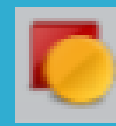
- Cet outil permet de sélectionner un objet ou une annotation.
- Lorsque l'on sélectionne un objet ou une annotation, un petit menu comme celui ci-dessous apparaît.



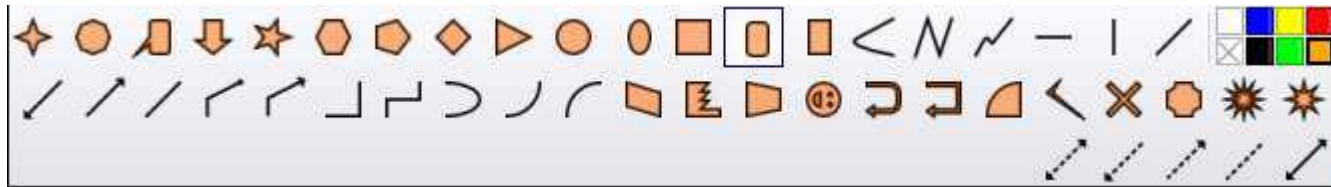


- ① Déplacer librement l'objet dans le paperboard
- ② Faire pivoter autour de son centre ou autour du point d'origine XY lorsqu'il est inséré dans la page
- ③ Menu contextuel – plus d'options
- ④ Jouer avec la translucidité de l'objet
- ⑤ Regrouper et dégroupier des objets après les avoir sélectionnés
- ⑥ Avancer ou renvoyer l'objet
- ⑦ Dupliquer
- ⑧ Augmenter ou réduire un objet
- ⑨ Modifier la forme d'un objet en déplaçant les petits points



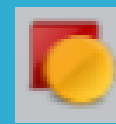


- Cet outil permet de dessiner certaines formes ainsi que certains traits.



- Au moment où vous cliquez sur l'outil formes, la fenêtre ci-dessus apparaît à la droite de votre palette d'outils.





- Vous pouvez sélectionner
  - le remplissage de votre forme
  - ainsi que la couleur du trait.

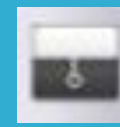




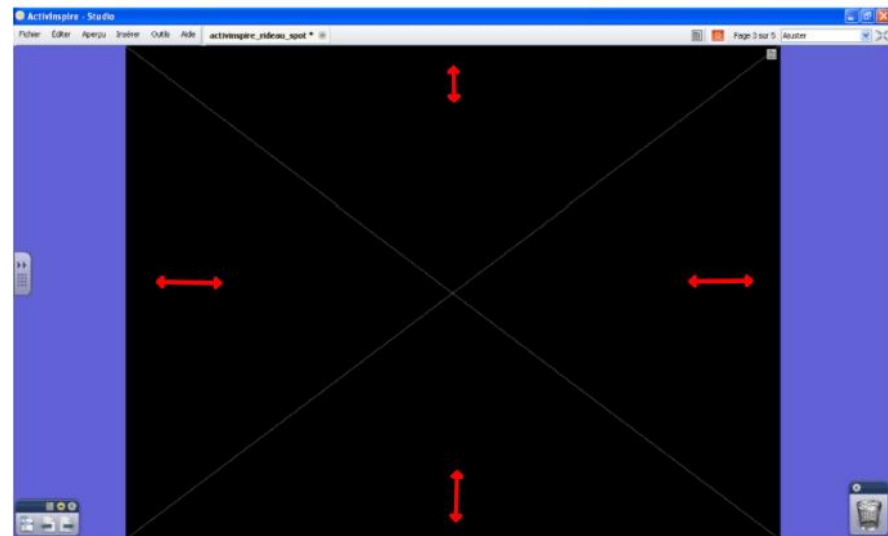
- Cet outil permet de dessiner différents symboles pour relier deux objets.



# Rideau (1/2)

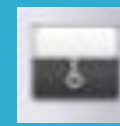


- Cet outil permet de cacher une partie de ce qui se trouve à l'écran par l'entremise d'un rideau
- le rideau peut être réduit ou remis en place de tous les côtés

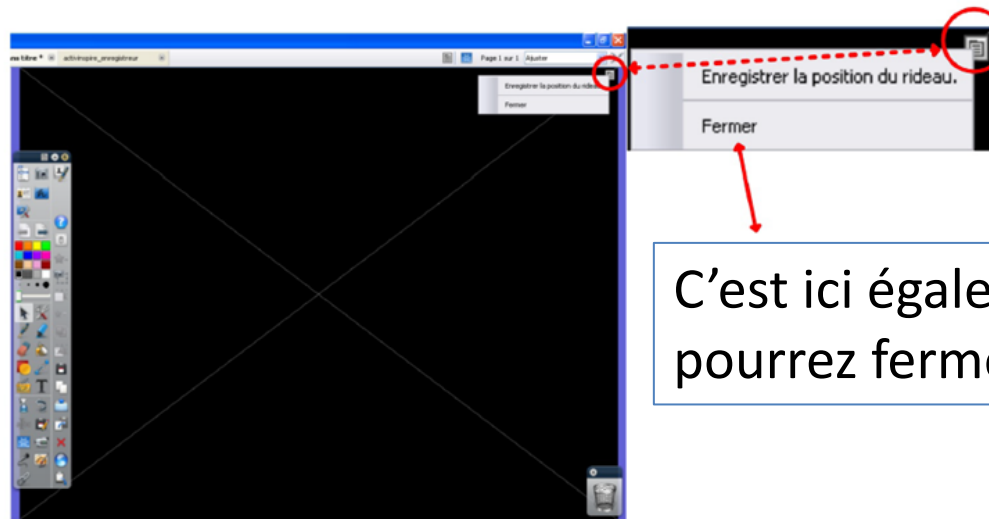




# Rideau (2/2)



- Le rideau recouvre par défaut tout l'écran à son ouverture sauf si vous enregistrez une position spécifique sur la page qui vous intéresse

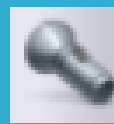


C'est ici également que vous pourrez fermer l'outil "rideau"

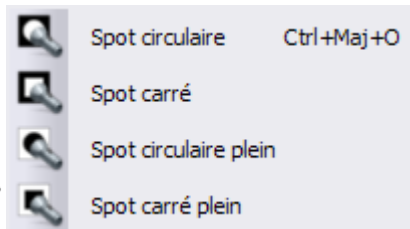
Pour sortir de cette fonction, vous pourrez cliquer à nouveau sur l'outil dans la barre d'outil.



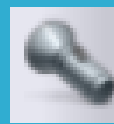
# Spot (1/2)



- L'outil spot permet de mettre l'emphase ou de cacher certains éléments d'un paperboard.
- Vous pouvez redimensionner le carré ou le cercle du spot qu'il soit plein ou non.

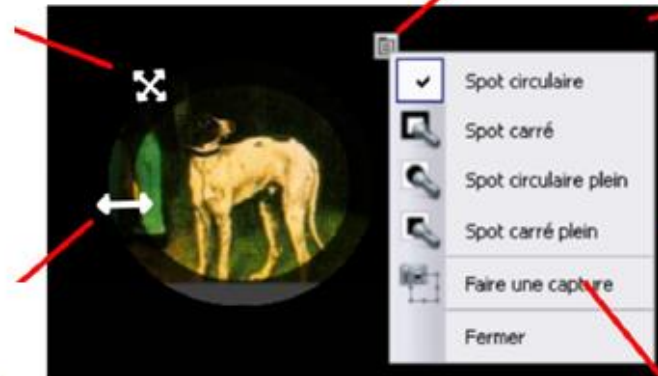


# Spot (2/2)



- La croix permet de déplacer le spot sur l'écran

- Menu : il permet



- La flèche le redimensionne

- De changer la forme du spot

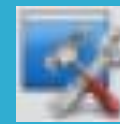
- D'effectuer une capture de la zone "éclairée"



- De fermer l'outil



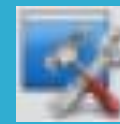
Pour sortir de cette fonction, vous pourrez aussi cliquer à nouveau sur l'outil dans la barre d'outil.



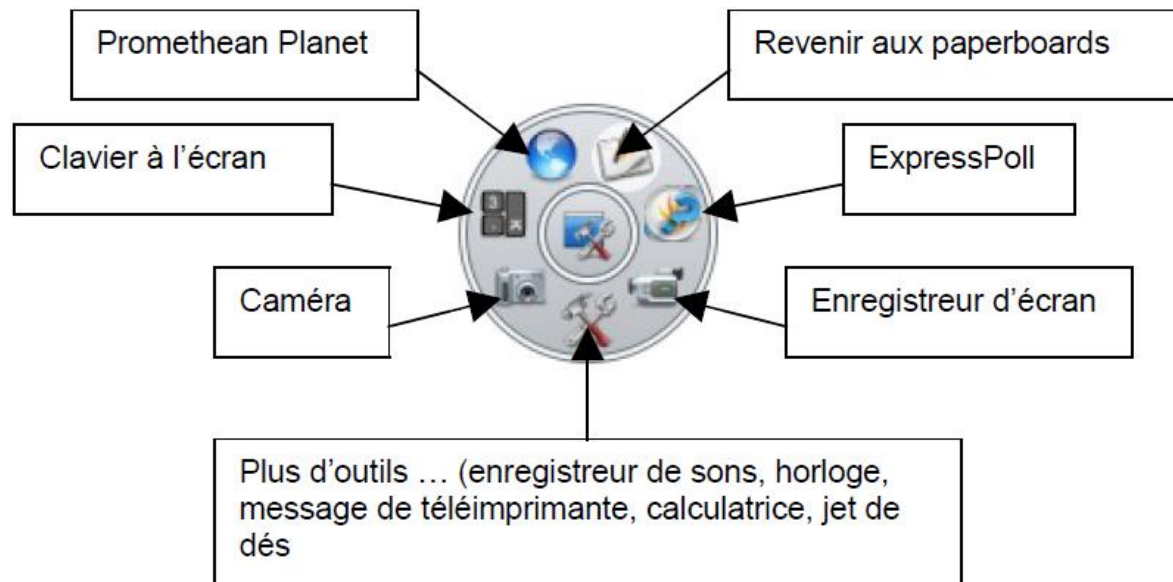


- Si l'utilisateur désire simplement capturer une partie du bureau, d'un logiciel ... il est préférable d'utiliser les **outils de bureau** en cliquant sur 
- Le bureau fait alors son apparition avec cette icône 






- Il suffit simplement de passer la souris dessus pour disposer de davantage d'options :





- Vous pouvez glisser différents objets ou annotations à l'intérieur de cette dernière afin de les supprimer.
  - Pour cela, vous n'avez qu'à sélectionner votre élément et à le glisser à l'ouverture de la poubelle.
  - Une flèche rouge apparaîtra et cela voudra dire que vous pouvez maintenant relâcher la fonction glisser et votre élément sera supprimé.
- L'option d'utiliser l'icône  dans la barre d'outils principale supprime également l'objet.



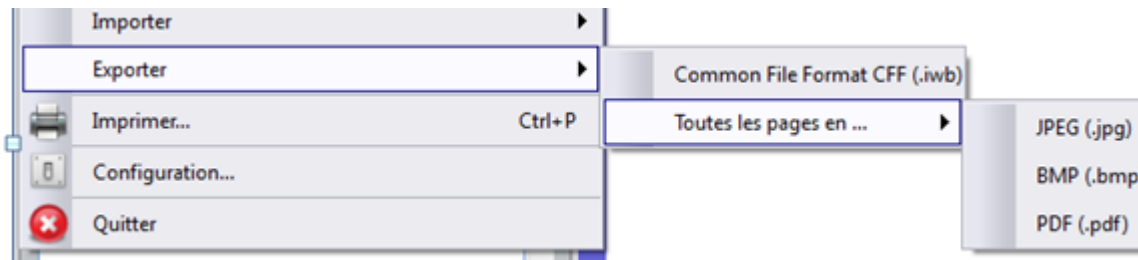
# Enregistrer un paperboard

- Il suffit de cliquer sur **Menu principal, Fichier**,
  - **Enregistrer** (si le paperboard existe déjà)
  - ou **Enregistrer sous** (premier enregistrement du paperboard)
- Le papeboard sera enregistré avec une extension .flipchart (qui ne peut être ouverte qu'avec le logiciel ActivInspire)



# Exporter

- ActivInspire intègre un format d'exportation pour permettre à l'enseignant de partager avec ses étudiants le document annoté en classe
- Cliquer sur **Menu principal, Fichier, Imprimer, Exporter, Toutes les pages en ...** et choisissez le format d'export






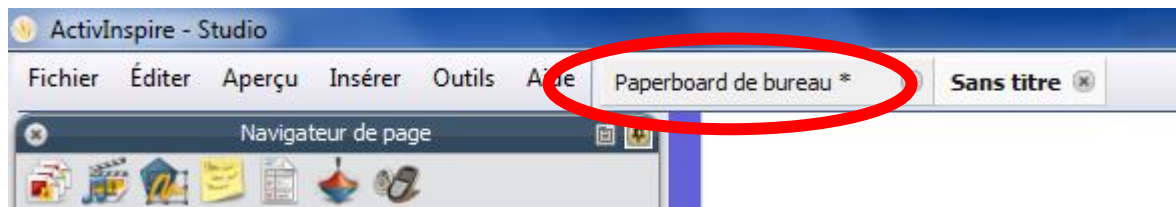


- Le tableau numérique peut aussi servir à titre de projecteur.
- Vous pouvez ouvrir d'autres logiciels, d'autres documents et naviguer sur Internet et vous pouvez annoter le bureau et garder, par la suite, ces annotations en prenant une capture d'écran.





- En cliquant sur , l'utilisateur se retrouve sur le bureau de l'ordinateur.
- Votre page (votre fond) est alors transparente afin de pouvoir annoter ce qui se trouve sur le bureau avec les outils de votre palette d'outils.
- Les annotations seront sauvegardées dans un « paperboard de bureau ».



Pour revenir à l'interface standard, il suffit de cliquer à nouveau sur annotation de bureau dans la barre d'outil



# Enregistrer les annotations de bureau seulement

- La page transparente est enregistrée dans le navigateur de pages.
- Vous pouvez changer de page.
- Vous pouvez enregistrer seulement vos annotations.



- La page transparente est enregistrée dans le navigateur de pages.
- Vous pouvez décider d'enregistrer seulement les annotations ou les annotations ainsi que ce qui se trouve à l'écran. Cette capture sera alors considérée comme une image.



# Enregistrer l'image du fond ainsi que les annotations (2/2)

- Il vous faudra faire la démarche suivante :
  1. Dans le menu, cliquer Éditer (dans votre palette d'outils).
  2. Cliquer Fond de page.
  3. Cliquer sur Superposition de bureau.
  4. En cliquant, vous verrez alors apparaître la fonction convertir en capture. Choisir alors cette option.
  5. Enregistrer.



# Enseigner avec un ETI

- Enseigner avec un ETI n'est **pas** nécessairement une **révolution**
- Pourquoi et comment l'ETI peut contribuer à **l'évolution des pratiques enseignantes**



# Tutoriels

- Guide utilisateur ActivInspire
  - [http://www1.prometheanplanet.com/fr/upload/pdf/TUTORIEL\\_ACTIVINSPIRE.pdf](http://www1.prometheanplanet.com/fr/upload/pdf/TUTORIEL_ACTIVINSPIRE.pdf)
- Youtube Promethean Global
  - <http://www.youtube.com/user/PrometheanGlobal>



# Écran Tactile Intelligent (ETI)

Pour plus d'informations,  
n'hésitez pas à nous  
contacter



Unité des Nouvelles  
Technologies Éducatives



[unte@usj.edu.lb](mailto:unte@usj.edu.lb)



+961(01)421000 Ext : 5923/4

